

Pierre Gabory il/lui

Ingénieur Logiciel iOS



Développeur iOS expérimenté avec plus de 3 ans d'expérience dans le domaine, j'adopte proactivement les pratiques et technologies modernes. J'applique et prône avant tout un code maintenable et lisible. Enfin, je me démarque par mon œil attentif pour un design "pixel-perfect".

EXPÉRIENCE

★ Withings Mai 2022 - Aujourd'hui, Paris, CDI, Equipe ~20 personnes

- Développement de nouveaux contenus payants, pour la version majeure 6.0.
- Initiative de l'adoption de Swift-UI, construction de la librairie d'éléments, benchmark des performances. Ajout des premières vues déployées en production.
- Préparation des flows d'installation de nouvelles montres connectées sous courtes échéances.
- Mise à jour des frameworks fondations passage d'Objective-C à Swift, milliers de changements accomplis via scripts.
- Re-alignement pixel-perfect de l'UI sur les spécifications de l'équipe design.

Dental Monitoring Janvier 2021 - Mai 2022, Paris, CDI, Equipe 4 personnes

- Construction d'une librairie de composants UI suivant un nouveau branding de l'entreprise.
- Implémentation de vues spécialisées pour les professionnels de la santé dentaire, incluant un outil d'annotations et de comparaison de photos.
- Migration de nombreuses APIs de iOS 11 à iOS 15.
- Insertion de SwiftLint et uniformisation des coding styles dans l'organisation d'équipe.

Fabernovel Avril 2020 - Septembre 2020, Paris, Stage

- Intégration de Google Calendar dans l'application interne pour l'organisation durant le confinement.
- Implémentation de formulaire de traçage de contact pour la prévention du COVID.
- Ajout de géo-bloquage de certaines fonctionnalités telles que le verrouillage des portes du bâtiment.
- Recherche et expérimentations avec ARKit, autour du suivi de position basée sur l'accéléromètre.

ÉDUCATION

CS193P Developing Apps for iOS11

www.stanford.edu
Cours de développement pour iOS

★ Échange, Louisiana State University

Baton-Rouge, USA, 2019 - 2020
Informatique, Système d'exploitation, Intelligence Artificielle

Ingénieur IMAC, Université Gustave Eiffel

Marne-la-Vallée, 2017 - 2020
Informatique, Rendu 3D, Mathématiques

DUT MMI, IUT du Limousin

Limoges, 2015 - 2017
Développement Web, Design, Marketing

Baccalauréat S

Périgueux, 2015

COMPÉTENCES

- Swift, Objective-C, Python, C, C++, JavaScript
- UIKit, SwiftUI, CoreData, OpenGL,
- SPM, Tuist, Cocoapods
- Xcode, Git, CoreDataLab, Unity, Sketch, Blender
- Anglais, Français

HOBBIES

Photographie argentique, Appareils vintage
Ordinateurs vintage, électronique analogue
Vélo