

Pierre Gabory – Software Engineer

Etudiant ingénieur en fin d'études, je suis un développeur au profil polyvalent. J'ai de l'expérience dans de nombreux domaines de l'informatique. Je suis passionné par la technologie, celle d'hier comme celle de demain, et souhaite prendre part dans son prochain chapitre.

✉ piergabory@icloud.com

☎ +33 695 520 495

@piergabory

🌐 piergabory.com

📍 2 Route de la Pierre Panlaire,
24430 Marsac-sur-l'Isle

COMPÉTENCES

<i>Pratiques</i>	CleanCode, Agile / SCRUM, Prog. fonctionnelle, orientée objet, orientée protocole
<i>Langages</i>	Swift, C, C++, Python, Javascript, HTML5/CSS3, Java, C#, MySQL, PHP
<i>Technologies</i>	OpenGL, UIKit, SwiftUI, ARKit, Unity, WebGL, ThreeJS, CocoaPods, SPM, NPM
<i>Outils</i>	Xcode, Git, Gerrit, Blender, Sketch, Photoshop, Linux/GNU
<i>Langues</i>	Français natif, bilingue Anglais (TOEIC: 920/990, TOEFL: 103/120)

EXPÉRIENCES

- 2020 | 6 mois **(Stage) Développeur iOS, Fabernovel, Paris**
Développement d'applications iOS internes. Expérimentations en réalité augmentée (ARKit): détection d'images, suivis d'objet avec un accéléromètre externe. Swift, ARKit, CleanCode, Unity.
- 2019 | 3 mois **(Stage) Développeur iOS, Appartoo, Paris**
Construction de l'application native iOS du site d'Appartoo.com, une application de partage de colocation étudiante. Swift, SwiftUI.
- 2018 | 2 mois **Développeur Web, Solocal Group, Paris**
Optimisation des performances du front-end des outils internes. Chargement 2x rapide, économies drastiques en mémoire et processeur.
- 2017 | 3 mois **(Stage) Développeur Web & UX Design, Solocal Group, Londres**
Design et implémentation de l'interface d'outils interne pour la publicité locale. AngularJS.

ÉDUCATION

- 2019 – 2020 **Échange aux États-Unis – Louisiana State University, Baton-Rouge**
Systèmes d'exploitation, intelligence artificielle, machine learning, design jeux-vidéo
- 2017 – 2020 **Ingénieur IMAC – Université Gustave Eiffel, Paris**
Synthèse d'image, programmation logiciel & web, arts numériques, traitement du signal
- 2015 – 2017 **DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet – Université de Limoges**
Développement, design et communication web, réseaux, infographie, audiovisuel
- 2015 **Baccalauréat Sciences de l'ingénieur**
Mention bien

PROJETS

- Janvier 2020 Programmation d'un moteur graphique OpenGL + GLKMath en langage C.
- Janvier 2019 Création d'un simulateur interactif en 3D, explorant les mécaniques quantique. Projet tuteuré universitaire.

HOBBIES

Collection et restauration de technologie des années 70 à 90 (Macintosh, IBM etc..).
Réalité Virtuelle, Programmation 3D, Aérospatiale, Astronomie.